

Dieses Regelwerk gilt für alle Spieler auf dem Cynaps Community Minecraft Modserver. Es besteht aus einem allgemeinen Teil, den 8 Geboten und den Verhaltensregeln (Netiquette).

Allgemeine Hinweise

- 1) Items, die durch Serverupdates, Serverneustarts oder andere Aktionen verloren gehen, werden NICHT zurückerstattet!
- 2) Monster wie auch Items müssen durch Aufsammeln bzw. Töten automatisch verschwinden um der Performance des Servers keinen Schaden zuzufügen.
- 3) Um die Belastung für den Server in Grenzen zu halten gibt es außerdem einen AFK-Kicker nach einiger Zeit auf die Lobby kickt.

Regeln

Regelverstöße können via Screenshot an die Moderatoren bzw. den Support gemeldet werden. Diese entscheiden je nach Schwere des Verstoßes über Maßnahmen. Dies kann von einer Ermahnung bis hin zum Bann (Verlust des Whitelist-Platzes) reichen. Mehrmalige Ermahnungen ohne erkennbare Besserung können auch zum Bann führen. Ein Bann kann bei schweren Verstößen auch dauerhaft sein (Blacklisting).

- 1) Behandle andere so, wie du behandelt werden willst!
- 2) Automatisierung, Cheats und Hacks sind verboten:
Eine Automatisierung von Aktionen auf jegliche Art und Weise um den AFK-Kicker zu umgehen ist unfair anderen Spielern gegenüber und deshalb verboten.
Cheats oder Hacks sind verboten, eingeschlossen Trainer, X-ray, Ore-Detection.
- 3) Das Belästigen von anderen Spielern und exzessives Trollen ist untersagt.
- 4) Fehlverhalten:
Griefen (das Zerstören von Bauwerken anderer Spieler) ist verboten.
Block-Spammen ist verboten.
Es ist verboten Items anderen Spieler zu klauen.
Es ist verboten andere Spieler ohne Absprache zu töten, sowie anzugreifen. PVP ist nur mit Einverständnis aller Beteiligten erlaubt!
- 5) Rassistische, beleidigende, gewaltverherrlichende, nationalistische oder pornografische Inhalte sind generell verboten.
- 6) Zu unterlassen sind Dinge, welche die Serverperformance stark auslasten:
Der übermäßige Gebrauch von Quarrys, Mobfarmen, Itemsammelfarmen, Redstoneclocks und Ähnliches ist verboten.

Das Entfachen von Waldbränden ist verboten.

Das Zünden großer Mengen TNT ist Verboten.

Erzeugung großer Mengen an Entitäten (z.B. unzählige Tiere spawnen) ist verboten.

Die übermäßige Verwendung von simulierten Spielern (Chunkloadern) ist verboten.

7) Keine Weitergabe von Whitelist-Plätzen, diese sind personengebunden.

8) Chat:

Kein Spam oder Werbung im Chat. Spam schließt große Mengen von Text ein bzw. zahlreiche Wiederholung gleicher Symbole oder Wörter.

Netiquette

1) Sei respektvoll und freundlich gegenüber anderen Spielern.

2) Bauflächen sind frei und für alle da. Nimm jedoch auf bereits angesiedelte Spieler Rücksicht und lass ihnen ausreichend Baufläche.

3) Wenn Du ein Bauwerk beginnst, versuche dieses nach Möglichkeit auch zu beenden oder baue es zurück. Die Landschaft darf nicht unnötig zerstört werden. Dies beinhaltet die übermäßige Platzierung von Quarrys, Abholzen von Wäldern, unnötiges Abtragen von Erde, etc. Statt Quarrys o.Ä. kannst Du auf Alternativen wie Dimensionen mit Mystcraft (Mod) zurückgreifen.

4) Wenn Du Bäume fällst, sind diese wieder nach zu pflanzen, sofern sie der Rohstoffversorgung dienen.

5) Wenn Du eine Frage oder ein Anliegen an jemand anderen hast, dann wende Dich direkt an denjenigen. Übertreib es aber nicht, manche Spieler wollen lieber für sich sein und ihre Ruhe haben. Falls Du allgemeine Probleme oder Fragen hast, wende Dich bitte zunächst an den ausgeschriebenen Support. Fragen zu Mods werden nur in Ausnahmefällen beantwortet, es gibt genügend Tutorials im Internet die jeden Mod erklären. Leider können wir nicht immer jede Anfrage sofort bearbeiten, bitte hab etwas Geduld.

6) Keine ausschweifenden Gespräche oder Diskussionen im Chat. Du kannst mit Moderatoren oder anderen Spielern in unserem Community-Teamspeak und im Forum kommunizieren.

7) Wenn Du versehentlich etwas zerstörst oder jemanden tötet, dann versuche es soweit möglich zu fixen und rede mit den Betroffenen.

8) Versuche möglichst Dinge, die Du nicht (mehr) brauchst, abzustellen. Das heißt: fertige Quarrys abbauen, nicht mehr benötigte Chunkloader abbauen, usw.